



ЗАКАРПАТСЬКА ОБЛАСНА ДЕРЖАВНА АДМІНІСТРАЦІЯ
ЗАКАРПАТСЬКА ОБЛАСНА ВІЙСЬКОВА АДМІНІСТРАЦІЯ
ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ І НАУКИ, МОЛОДІ ТА СПОРТУ

НАКАЗ

від 24.04. 2026

м. Ужгород

№ 303

*Про організацію та проведення
II (обласного) етапу Всеукраїнської
дитячо-юнацької військово-патріотичної
гри „Сокіл” („Джура”) для молодшої вікової групи
„Котигорошко-2026”*

Відповідно до наказу Міністерства освіти і науки України від 04 грудня 2025 року № 1584 „Про проведення у 2025/2026 навчальному році Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри „Сокіл” („Джура”)”, наказу департаменту освіти і науки, молоді та спорту Закарпатської обласної державної адміністрації – обласної військової адміністрації від 02.01.2026 № 1 „Про проведення у 2025/2026 навчальному році I та II етапів Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри „Сокіл” („Джура”)”, з метою національно-патріотичного виховання дітей та учнівської молоді

НАКАЗУЮ:

1. Комунальному закладу позашкільної освіти „Закарпатський обласний центр дитячої та юнацької творчості „ПАДІЮН” Закарпатської обласної ради (в.о. директора Ганущина С.І.) спільно з управлінням освіти та науки департаменту освіти і науки, молоді та спорту Закарпатської обласної державної адміністрації – обласної військової адміністрації (Шеверя М.М.):

1.1. Забезпечити організацію та проведення II (обласного) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри „Сокіл” („Джура”) для молодшої вікової групи „Котигорошко-2026”.

1.2. Провести II (обласний) етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри „Сокіл” („Джура”) (далі – гра) 20–22 травня 2026 року на базі Великобerezнянського ліцею з посиленою військово-фізичною підготовкою Закарпатської обласної ради, розташованого за адресою: селище Великий Березний Ужгородського району, вул. Штефаника, 126.

2. Затвердити як такі, що додаються:

2.1. Умови проведення гри (додаток 1).

- 2.2. Головну суддівську колегію (додаток 2).
- 2.3. Таборову старшину (додаток 3).
- 2.4. Апеляційну комісію (додаток 4).
- 2.5. Кошторис видатків на організацію і проведення гри (додаток 5).
3. Комунальному закладу позашкільної освіти „Закарпатський обласний центр дитячої та юнацької творчості „ПАДІЮН” Закарпатської обласної ради здійснити фінансування обласного етапу гри згідно з кошторисом.
4. Контроль за виконанням наказу залишаю за собою.

Директор департаменту



Мар'яна МАРУСИНЕЦЬ

ЗАТВЕРДЖЕНО
В.о. директора КЗПО „ПАДІУН”
Ганущина С.І.

ПОГОДЖЕНО
Голова обласного штабу
Марусинець М.М.

Умови проведення
обласного етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької
військово-патріотичної гри „Сокіл” („Джура”) для молодшої вікової групи
„Котигорошко-2026”

Комплексна Програма II етапу
(„козачата” 6-10 років, молодша вікова група)

№ з/п	НОМІНАЦІЯ	КАТЕГОРІЯ
1.	Конкурс „Ватра” – представлення роїв	творчий, участь
2.	Квест „Об’єднай Україну”	участь
3.	„Пісенне коло” (творче виконання української патріотичної (народної) пісні)	творчий, участь
4.	Конкурс строю та пісні „Впоряд”	заліковий
5.	Змагання „Смуга перешкод”	заліковий
6.	Охорона табору з елементами вартової служби	вишкіл, участь
7.	Радіальний похід	участь
8.	Майстерка „Орієнтування на місцевості за місцевими ознаками”	участь
9.	Рухливі ігри та забави	участь
10.	Майстерка з розпізнавання лікарських рослин „Як козаки лікувалися”	участь
11.	Гра-змагання „Знайди скарби козаків”	обов’язковий
12.	Малювання плакатів на патріотичну тематику „Військова слава України очима юних козачат”	участь
13.	Майстерка з виготовлення листівок військовим „Творці Перемоги”	участь
<p><i>Пріоритетним у залікових змаганнях є конкурс строю та пісні „Впоряд”.</i> <i>При рівності результатів пріоритетним стає конкурс „Смуга перешкод”</i></p>		

Для участі у спортивних та польових змаганнях слід використовувати спеціальний одяг.

Разом із попередньою заявкою до 12 травня 2026 р. на ел.адресу КЗПО „ПАДІУН”: radyunzk@ukr.net з поміткою „Переможець районного етапу – молодша вікова група” надсилається посилання на сайт, де можна ознайомитись із діяльністю рою впродовж навчального року.

1. Загальні положення

Обласний етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри „Сокіл” („Джура”) для молодшої вікової групи „Котигорошко-2026” (далі – гра „Джура”) проводиться відповідно до Положення про Всеукраїнську дитячо-юнацьку військово-патріотичну гру „Сокіл” („Джура”), затвердженого Постановою Кабінету Міністрів України від 17.10.2018 № 845, та цих Умов.

2. Мета та завдання

2.1. Метою проведення гри „Джура” є національно-патріотичне й духовне виховання учнівської молоді на ідеях козацьких традицій та української національної ідентичності.

2.2. Завданнями гри „Джура” є сприяння поширенню Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри „Сокіл” („Джура”) у закладах освіти області; вшанування борців за незалежність України; фізичне, соціальне, розумове й духовне виховання української молоді на основі народної педагогіки козацьких світоглядних цінностей.

3. Термін і місце проведення

Обласний етап проводиться з **20 до 22 травня 2026 року** в селищі Великий Березний Ужгородського району, вул.Штефаника, 126, територія Великоберезнянського ліцею з посиленою військово-фізичною підготовкою Закарпатської обласної ради.

4. Керівництво

4.1. Загальне керівництво обласним етапом гри „Джура” здійснює департамент освіти і науки, молоді та спорту Закарпатської обласної державної адміністрації – обласної військової адміністрації.

4.2. Безпосередня організація, підготовка та проведення обласного етапу гри „Джура” покладається на Комунальний заклад позашкільної освіти „Закарпатський обласний центр дитячої та юнацької творчості „ПАДІЮН” Закарпатської обласної ради (далі – КЗПО „ПАДІЮН”).

Контактна особа: Мирослава Білей, завідувач відділу національно-патріотичного виховання, тел. 050-204-77-43.

5. Учасники

5.1. Участь в обласному етапі бере рій-переможець (призер) районного етапу гри молодшої вікової групи. Від кожного району Закарпатської області допускається 1 рій.

5.2. Кількісний склад рою – 10 осіб. З них: керівник – 1, заступник керівника рою – 1, учасники – 8 (з них не менше 2-х осіб протилежної статі). У кожному рої вибирається ройовий.

6. Документація та терміни її подання

6.1. Попередня заявка про участь в обласному етапі надсилається відділами/управліннями освіти РДА до **12 травня 2026 року** на електронну адресу КЗПО „ПАДІЮН” padiyunzk@ukr.net

6.2. У мандатну комісію на місці проведення обласного етапу гри подаються такі документи:

- 1) наказ управління (відділу) освіти про відрядження рою на участь в обласному етапі гри з „мокрою” печаткою (наказ є документом фінансової звітності для організаторів); керівники команди (керівник та заступник керівника рою) призначаються наказом відділів (управлінь) освіти. На керівників команди покладається відповідальність за збереження життя та здоров'я учасників гри в дорозі та під час проведення заходу;
- 2) іменні заявки команд за встановленою формою, завірені відділом (управлінням) освіти, а також лікарняною установою з „мокрими” печатками;
- 3) повний список команди (рою) за формою: пор.№, П.І.Б. (без скорочень, повністю), дата й рік народження, домашня адреса, мобільний телефон; виховник і заступник керівника рою (повністю ПІБ, моб.тел.). Список повинен бути завірений „мокрою” печаткою навчального закладу;
- 4) паспорт рою (допускається ксерокопія „згідно з оригіналом”, завірена директором закладу освіти);
- 5) копія свідоцтва про народження учасника рою повинна бути затверджена нотаріально;
- 6) учнівські квитки або довідки з місця навчання з фотографією, завірені печаткою, що перекриває фотографію на одну третину, підписані директором (керівником) закладу освіти за 2025/2026 навчальний рік (цей документ учасники повинні мати при собі постійно на всіх етапах проведення гри);
- 7) медичні довідки про санепідемоточення та щеплення на кожного учасника з „мокрою” печаткою медзакладу (видані не пізніше, ніж за три дні до початку гри);
- 8) особові медичні книжки керівників;
- 9) страхові поліси на кожного учасника рою;
- 10) згода від батьків та згода на фото-, відеозйомку.

Обробка персональних даних здійснюється відповідно до законодавства про захист персональних даних.

7. Умови прийому та розміщення команд

7.1. На місце проведення обласного етапу гри команди прибувають самостійно **20 травня 2026 року, з 09:00 до 11:00.**

7.2. Розташування команд – в стаціонарних умовах.

7.3. У день закінчення обласного етапу гри рої повинні залишити територію прибраною і чистою.

7.4. Рої (команди) повинні бути забезпечені: особистим та командним спорядженням, необхідним для участі у військово-спортивних, туристсько-спортивних видах збору; спорядженням для активного дозвілля дітей, медичною аптечкою.

7.5. Харчування учасників (дітей) буде організовано централізовано – у стаціонарній їдальні за рахунок організаторів.

8. Підсумки та нагородження переможців

8.1. Визначаються переможці й призери в окремих змаганнях і конкурсах.

8.2. Визначаються переможці й призери в загальному заліку.

8.3. Результати оголошуються в кінці кожного виду змагання та опубліковуються.

8.4. Команда-переможець зможе взяти участь у Всеукраїнському етапі гри.

УВАГА! Змагання та конкурси проводяться згідно з Типовими правилами та умовами проведення змагань і конкурсів I (районного, міського, ОТГ), II (обласного та Київського міського) і III (Всеукраїнського) етапів Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри „Сокіл” („Джура”) у середній віковій групі („джури” – учні 11-14 років), затвердженими наказом УДЦНПВ від 13 лютого 2020 р. № 22-А, та цими Умовами.

Змагання та конкурси проводяться згідно з Правилами та умовами проведення змагань і конкурсів III (Всеукраїнського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри „Сокіл” („Джура”) у старшій віковій групі („молоді козаки” 15-17 років), затвердженими наказом УДЦНПВКТУМ від 20 січня 2022 р. № 5-А, та цими Умовами.

Змагання та конкурси будуть адаптовані відповідно до вікової групи учасників. Суддівська колегія залишає за собою право змінювати умови окремих конкурсів у бік полегшення.

9. Фінансування

Витрати на підготовку та проведення обласного етапу гри „Джура” здійснюється за рахунок КЗПО „ПАДІЮН” (згідно з кошторисом витрат на масові заходи).

1. Конкурс „Ватра” – представлення роїв – (творчий конкурс до 12 хвилин). Бере участь весь рій. За змістом відповідає темам українського козацтва, сучасної історії (у т.ч. війни за незалежність України), видатних особистостей визвольних змагань за Українську соборну державність тощо.

До самодіяльної композиції включаються різні жанри: художнє слово, українська народна (патріотична) пісня, танок (можливо з елементами бойових мистецтв), гумор та жарти. Використовується музичний супровід (народні музичні інструменти та електронні музичні записи) (забезпечується учасниками).

2. Квест „Об’єднай Україну” – комплексна командна інтелектуально-творча гра з туристичними елементами та використанням методик гри „Квест”. З умовами проведення та тематикою завдань учасники будуть ознайомлені не пізніше ніж за день до початку конкурсу. Бере участь повний склад рою.

3. „Пісенне коло” (творче виконання української патріотичної (народної) пісні)

Бере участь повний склад рою. Виконання здійснюється виключно державною мовою.

4. Конкурс строю та пісні „ВПОРЯД”

Конкурс проходить у вигляді демонстрації навичок зі стройової підготовки (впоряду).

Мета - перевірити практичні навички всіх учасників рою з муштрового впоряду (стройової підготовки) індивідуально і командно.

Місце проведення: стройовий плац, рівний майданчик з твердою поверхнею (асфальтований, бетонний, дерев'яний) не менше 50 м в довжину і 30 м в ширину.

Час на виконання: загальний час на виконання обов'язкового та творчого завдань - до 8 хв. (за перевищення часу рій отримує 10 штрафних балів за кожну хвилину перевищення (хвилина рахується з першої секунди).

Учасники: весь рій, 8 осіб. У разі відсутності 1 учасника - рій отримує 64 штрафні бали.

Накази подає: головний суддя (для ройового) і ройовий (всі накази для рою).

Система оцінювання: виконання вправ проводиться згідно з Муштровим впорядом гри „Джура”. Визначення результатів проводиться з урахуванням допущених помилок кожним учасником рою під час виконання вправ впоряду. Суддя за кожну помилку ставить 1 штрафний бал. Обов'язково враховуються основні критерії: оцінка зовнішнього вигляду, справність одностроїв, злагодженість рою та якість виконання команд; виконання маршової патріотичної пісні.

При показі творчого завдання судді ставлять +1 бал за синхронність виконання та кожну якісно виконану комбінацію елементів муштрового впоряду, що не входить в обов'язкове завдання. Таким чином рій може зменшити суму штрафних балів.

Перемагає рій, який у підсумку виконання обов'язкового і творчого завдання набрав найменшу суму штрафних балів. За рівної кількості балів вище місце посідає рій, який отримав менше штрафних балів в обов'язковій програмі.

Послідовність виконання. Обов'язкове завдання – це виконання прийомів у складі рою без зброї. На завершення обов'язкового завдання відбувається проходження рою урочистим кроком із виконанням маршової патріотичної пісні на тематику козацтва, УСС, військ УНР, УПА або сучасних ЗСУ (у межах відведеного часу).

Творче завдання може бути представлено у вигляді злагодженого та чіткого показу комбінацій елементів впоряду у складі рою (можливий музичний супровід (технічно забезпечується учасниками) без зброї або зі зброєю (елементи зі зброєю виконуються відповідно до Стройового статуту ЗС України).

Суддівська колегія: включаються фахівці впоряду гри „Джура” з числа фахівців з військової підготовки та/або військовослужбовців.

Кількість суддів визначається із розрахунку: один суддя на двох учасників рою (наприклад, 8 учасників - 4 судді). Головний суддя обов'язково оцінює дії ройового і хорунжого (прапороносця). Інші судді конкурсу оцінюють дії двох учасників рою.

Місце розташування суддівської колегії: Судді розміщуються посередині стройового плацу (майданчика). Рекомендується, щоб рій виходив на місце показу вправ муштрового впоряду з правого боку від суддів.

Рій виконує прийоми в такій послідовності:

- вихід рою і звіт ройового до суддівської колегії;
- шикування в однолаву;
- перешикування рою з однолави в дволаву та навпаки;
- повороти на місці (праворуч, ліворуч, обернись);
- крок на місці;
- перешикування у дворяд;
- проходження рою урочистим ходом з виконанням військового вітання під час руху;
- проходження рою з виконанням маршової патріотичної пісні;
- виконання творчого завдання (у разі готовності).

Порядок виконання

Вихід рою на місце виконання

Рій підходить до вихідного місця. Ройовий подає команду:

„РІЙ, ЗБІРКА. За мною в ДВОРЯД ШИКУЙСЬ.
РІВНЯЙСЬ, СТРУНКО, ходом - РУШ!”.

Першим рухається ройовий. За ним на дистанції двох кроків іде хорунжий (прапороносець) з прапором (урочисте положення прапору) і весь рій у дворяд (тобто колона по двоє).

Після виходу на визначене місце ройовий подає команди, які виконує разом з роєм:

„Рій НА МІСЦІ. СТІЙ.
Ліво-(право-) РУЧ”.

Ройовий робить два кроки вперед і повертається ліворуч, щоб бачити весь рій.

Ройовий подає команду:

„РІЙ. До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО! Наша назва (рій проголошує назву), наше гасло (рій проголошує гасло) ”.

„До середини ГЛЯНЬ!” - ройовий підходить до головного судді конкурсу та доповідає про готовність рою:

„Пане суддя! Рій (назва) до участі в конкурсі „Впоряд” готовий! Ройовий (називає своє ім'я та прізвище)”. Ройовий крокує навскіс праворуч і стає біля судді зліва.

Суддя подає команду: „СПОЧИНЬ!”.

Ройовий дублює команду: „Спо-ЧИНЬ!” (стати вільно, виставити ліву ногу вперед під 45 градусів так, щоб п'ятка лівої ноги знаходилася на прямій лінії з носком правої ноги; вага тіла переходить на праву ногу. Руки вільно опущені

вздовж тулуба). Хорунжий самостійно ставить прапор до стопи і випрямляє руку з прапором навскіс вправо.

Ройовий повертається на своє місце і командує:
„Рій. РОЗХІД”.

Шикування в однолаву

Ройовий підходить до встановленого місця шикування і подає команду:

„Рій - ЗБІРКА”. (За цією командою джури бігом збираються до ройового).

Ройовий подає команду: „Рій, в однолаву -ШИКУЙСЬ”.

(Подавши команду, ройовий приймає поставу „струнко” і рукою вказує лінію для шикування. Як тільки перший член рою став на лінію, то ройовий робить два кроки вперед і повертається обличчям у бік чолової лінії шикування).

Ройовий подає команду: „До правого РІВНЯЙСЬ”.

(За цією командою усі, крім правофлангового прапороносця (хорунжого), повертають голови праворуч (праве вухо вище від лівого, підборіддя трохи підняте), вирівнюючись. Під час вирівнювання джури можуть трохи пересуватися вперед, назад або в той чи інший бік).

Після закінчення вирівнювання рою подається команда: „СТРУНКО!”

Ройовий завершує виконання вправи командою: „Спо-ЧИНЬ”.

Повороти на місці (праворуч, ліворуч, обернись)

„Рій!” (всі джури приймають рівну поставу)

Ройовий подає двічі команди (в довільному порядку):

„Право-РУЧ, ліво-РУЧ, обер-НИСЬ”.

Ройовий подає команди: „До правого - РІВНЯЙСЬ, СТРУНКО!”

Ройовий завершує виконання прийому командою: „Спо-ЧИНЬ”.

Перешикування рою з однолави в дволаву та навпаки

Ройовий подає команду: „Рій, до двох - відлі-ЧИ”.

(Відлік починається з правого флангу: кожний джура, швидко повертаючи голову до джури, який стоїть ліворуч від нього, називає свій номер і швидко ставить голову прямо. Крайній лівого флангу голову не повертає, робить крок вперед і доповідає „Відлік завершено” та крокує назад).

Ройовий подає команду: „Рій, у дволаву - ШИКУЙСЬ”.

(За виконавчою командою другі номери роблять лівою ногою крок назад, не приставляючи правої ноги, крок праворуч, щоб стати позаду за першими номерами, й приставляють ліву ногу).

Ройовий подає команду: „Рій, вправо зім-КНИСЬ”. (За виконавчою командою всі джури, за винятком того, до якого призначене змикання, повертаються в бік змикання, після чого пришвидшеним півкроком підходять на встановлений для зімкненого строю проміжок і в міру підходу самостійно зупиняються та повертаються ліворуч. Ройовий подає команди: „До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО!”

Ройовий завершує виконання прийому командою: „Спо-ЧИНЬ”.

„Рій. Вліво (за необхідністю визначається кількість кроків, у випадку не зазначення робиться проміжок в один крок) розім-КНИСЬ”. (За виконавчою командою всі джури, за винятком того, від якого здійснюється розмикання,

повертаються в зазначений бік, рівночасно з постановкою ноги повертають голову до фронту строю і йдуть пришвидшеним півкроком, дивлячись через плече на того, хто йде ззаду, і не відриваючись від нього; після зупинки того, хто йде ззаду, кожен робить ще стільки кроків, скільки було зазначено в команді або один крок, й повертається праворуч).

Ройовий подає команду: „Рій, в однолаву-ШИКУЙСЬ”.

(За виконавчою командою другі номери роблять лівою ногою крок вліво, не приставляючи правої ноги, крок вперед й приставляють ліву ногу).

Ройовий подає команди: „До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО!”

Ройовий завершує виконання прийому командою: „Спо-ЧИНЬ”.

Крок на місці

Ройовий подає команду: „Рій, До правого РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО. На місці ходом-РУШ”. (За виконавчою командою всі джури крокують на місці).

Ройовий подає команду: „Рій - СТІЙ”. (За виконавчою командою, що подається під ліву ногу, всі джури приставляють праву ногу і зупиняють крок на місці - зупинка на два кроки).

Ройовий завершує виконання прийому командою: „Спо-ЧИНЬ”.

Перешиккування в колону по двох

Ройовий подає команду: „Рій. У дволаву -ШИКУЙСЬ”.

Ройовий подає команду: „Рій, Право-РУЧ. Зім-КНИСЬ”. (За виконавчою командою всі джури, повертаються праворуч, після чого пришвидшеним півкроком підходять на встановлену дистанцію шиккування в ряд. Ройовий і хорунжий роблять півкрок навкіс вправо, щоб зайняти місце посередині колон).

Ройовий робить ще крок вперед, повертається до рою і подає команди: „РІЙ, РІВНЯЙСЬ. СТРУНКО!

Проходження урочистим ходом з виконанням військового вітання під час руху.

Рій в дворяд знаходиться на вихідній позиції, хорунжий з прапорцем рою стоїть перед роєм в позиції для руху урочистим ходом, ройовий стоїть перед хорунжим).

Ройовий розвертається спиною до рою і подає команду:

„РІЙ, ходом - РУШ!” (Рій починає рух у встановленому напрямку).

При наближенні рою до судді на відстань не менше 20 кроків ройовий подає команду:

„СТРУНКО”. (Рій переходить від похідного кроку на урочистий).

При наближенні рою до судді на відстань не менше 10 кроків ройовий повертає голову вправо (в напрямку до судді) і подає команду:

„Рій, вправо - ГЛЯНЬ!”. (За командою ройовий прикладає праву руку до головного убору, хорунжий і права колона рою тримає голову прямо, а ліва колона повертає голову праворуч).

Після проходження рою повз судді ройовий подає команду:

„Рій - ВІЛЬНО!” (За командою ройовий опускає праву руку, ліва колона рою повертає голову прямо, рухається далі по колу плацу).

Проходження з виконанням маршової пісні

За визначенням ройового він подає команду (під ліву ногу):

„Рій, пісню заспі-ВАЙ” (рій починає виконувати маршову пісню).

Після проходження рою повз судді ройовий подає команду:

„Рій - ВІЛЬНО!” (За командою рій припиняє співати пісню і крокує на вихідну позицію).

Дії хорунжого (прапорносеця)

1. Хорунжий відповідає за стан прапора. По можливості він повинен мати одного або двох помічників - підхорунжих, які допомагали б йому проводити належний церемоніал біля прапора. На урочистих заходах хорунжі та підхорунжі повинні мати білі рукавички.

2. Хорунжий завжди повинен тримати прапор лише на почесному місці, піднятим вгору, не спирати його до будь-чого. Неприпустимо, щоб прапор торкався землі чи якихось споруд.

Хорунжий чи підхорунжі не можуть залишати прапор без опіки. Коли прапор не використовується, хорунжий має урочисто згорнути його і сховати до відповідного футляра.

Прапор тримаємо правою рукою. Всі команди впоряду хорунжий повинен виконувати з належною до прапора пошаною.

3. Основна постава хорунжого з прапором.

По команді „Підрозділ в ...лаву шикуйсь” хорунжий стає першим зліва від командира в лаву в муштрову (основну) поставу і утримує правою рукою прапор вертикально догори, паралельно до тіла, при цьому кінець древка стоїть біля носка правої ноги. Права рука утримує древко прапора вертикально на висоті „сонячного сплетіння”, лікоть направлений назад.

Також основна постава хорунжого приймається в разі, коли хорунжий стоїть в положенні „Спо-ЧИНЬ” і лунає від командира звернення в бік всього підрозділу або особисто хорунжого, наприклад „Рій (підрозділ) ...” або „Хорунжий Неділько”.

4. Положення „Прапор ВГОРУ”. Команда надається виключно на місці командиром або виконується хорунжим самостійно в разі отриманої команди „РІВНЯЙСЬ” або перед початком руху.

Хорунжий правою рукою піднімає прапор догори, лівою рукою перехоплює його таким чином, щоб передпліччя лівої руки було паралельно землі і було на висоті шиї, при цьому долоня повернута в бік фронту. Одночасно права рука перехоплює кінець древка прапора на висоті пояса і встромляє його до торбинки для древка при поясі або спирає його до пояса. Праву руку тримаємо на древку при поясі, а лівою (зігнутою під прямим кутом між плечем і передпліччям) тримаємо древко напрямом вверх на висоті шиї.

5. „СТРУНКО” - із положення по команді „Прапор ВГОРУ” прапор схиляється вперед під кутом 30-45° лівою рукою. Постава хорунжого - згідно із загальною командою „СТРУНКО”. Команда може виконуватися як на місці, так і в русі.

Після отримання команди „Ходом РУШ” хорунжий самостійно приймає положення прапора на „СТРУНКО”, якщо не отримує від командира команди „Прапор (стяг, знамено) на-ПЛЕЧЕ”.

6. „Прапор (стяг, знамено) до СТОПИ”

Надається після команд „Прапор на ПЛЕЧЕ”, „Прапор ВГОРУ”, „СТРУНКО”. Виконується хорунжим самостійно - лівою рукою опускається прапор донизу, а права рука перехоплює його і вертикально ставить древко прапора біля носка правої ноги. Приймається основна постава хорунжого.

7. „Спо-ЧИНЬ” виконується лише із основної постави хорунжого. Хорунжий випрямляє праву руку навкоси вправо таким чином, щоб прапор верхньою частиною нахилився вперед-вправо (під кутом 30-45°), а основа древка була вперта під носок правої стопи. При цьому права рука повністю випрямлена і полотнище прапора не торкається нікого і нічого.

Із положення „СТРУНКО” хорунжий, отримавши команду „СпоЧИНЬ”, самостійно приймає положення „Прапор до СТОПИ” (під час почутої підготовчої команди) і виконує команду „Спо-ЧИНЬ” (при виконавчій команді).

8. „Прапор (стяг, знамено) на-ПЛЕЧЕ”

Команду надає командир перед маршем підрозділу похідним кроком на значні відстані. Команда надається виключно на місці.

Команда виконується у два етапи із основної постави хорунжого:

1) спочатку виконується команда „Прапор ВГОРУ”;

2) потім лівою рукою перехоплюємо древко прапора зворотним хватом (долонею в бік хорунжого), права рука випрямляється вперед-вниз під кутом 30-45°. Кисть правої руки охоплює кінець древка прапора. Древко опускається і лягає всією довжиною на випрямлену праву руку, яка його трохи огинає своєю поверхнею. Таким чином прапор лежить на правій руці, схилившись дещо назад. Ліва рука вільно опущена вздовж тіла.

Для переходу з положення „Прапор (стяг, знамено) на-ПЛЕЧЕ” в положення „Прапор ВГОРУ” дії проводяться в зворотному порядку.

9. Перед шиккуванням (перешиккуванням) підрозділу для початку руху хорунжий займає своє місце для руху самостійно. Під час руху відстань між хорунжим і командиром не менше двох кроків. Відстань між підрозділом і хорунжим не менше одного кроку.

10. Хорунжий та підхорунжі під час проходження урочистим маршем голову в бік командування (керівництва) не повертають.

5. Смуга перешкод

Умови проведення:

1. Змагання проводяться на дистанції командної смуги перешкод.
2. Довжина дистанції до 350 м.
3. Перепад висот до 10 м.
4. Етапи розміщені в коридорі, промаркованому обмежувальною стрічкою.
5. Всі етапи на початку та кінці обладнані контрольними лініями.
6. Стартовий інтервал близько 10 хв., остаточний інтервал буде вказаний за 1 год. до початку старту першої команди.
7. Порядок старту визначається жеребкуванням.

8. Кожен етап буде обладнано згідно зі схемою та описом дистанції. З порядком та умовами проходження, штрафами команди будуть ознайомлені напередодні (за 12 годин до старту).

9. Бере участь 6 членів рою, з них не менше 2-х дівчат. 7-й представник команди є „бігунком” і несе командну картку, слідкує за записами суддівської колегії; йому категорично заборонено втручатися в дії команди.

10. Команда прибуває на початок дистанції за 10 хв. до старту.

11. Команда долає етапи у порядку, визначеному суддівською колегією.

12. Вид заліку – час на проходження дистанції із додаванням штрафних балів, переведених у час.

13. Штрафи на дистанції ставляться відповідно до заліку, визначеному суддівською колегією (двоє учасників на етапі, торкання обмежувальної лінії, заступ контрольної лінії, падіння тощо, вони є еквівалентними часу (наприклад, 1 бал = 20 сек.). Перелік штрафів та їх оцінювання визначається суддівською колегією та оголошується разом із умовами проходження дистанції.

14. Вище місце займають рої з меншим часовим результатом (час проходження дистанції + часовий еквівалент технічних штрафів). При рівності результатів вище місце займає рій з меншим технічним штрафом. При рівності результатів і в цьому випадку вище місце посідає рій, який стартував раніше.

Можливі перешкоди та етапи:

1. Маятник вертикальний.
2. Подолання заболоченої місцевості по жердинах.
3. Подолання заболоченої місцевості по купинах.
4. Переправа через річку (яр) по колоді.
5. Подолання „паркану”.
6. Переправа через річку по колоді.
7. Рух на фініш гусячим кроком.
8. Маятник горизонтальний.
9. Подолання проламу в стіні.
10. Переправа за допомогою паралельних мотузок.

Обов'язковий одяг на дистанції такий, що закриває лікті та коліна учасників. Спортивне взуття. Волосся дівчат підібране.

6. Охорона табору з елементами вартової служби.

Відбувається у вигляді вишколу. Бере участь весь рій.

7. Радіальний похід

Бере участь весь рій. Похід проходить територією табору.

8. Майстерка „Орієнтування на місцевості за місцевими ознаками”

Бере участь весь рій.

9. Майстерка з розпізнавання лікарських рослин „Як козаки лікувалися”

Бере участь весь рій.

10. Гра-змагання „Знайди скарби козаків”

Бере участь весь рій. Гра-змагання складається з етапів за методикою квестів, які потрібно буде правильно вирішити. Оцінюватиметься загальний час

проходження всіх етапів. Переможець визначається за найменшим часом проходження конкурсу.

11. Майстерка „Виготовлення листівок військовим”

Бере участь весь рій.

Детальний опис видів змагань та конкурсів, умови проведення та визначення результатів будуть визначатись Суддівською колегією напередодні (не пізніше ніж за день до проведення).

Форма Протоколів визначається Суддівською колегією.

За суперечки учасників чи представників роїв із судьями на будь-якому етапі чи конкурсі рій отримує найбільший штраф цього етапу.

Під час тривоги проведення змагань і конкурсів припиняється. Відновлюється після оголошення, що ракетна небезпека минула.

Мова спілкування на II (обласному) етапі гри „Котигорошко-2026” – державна українська.

ЗАТВЕРДЖЕНО
Начальник відділу

_____ (назва відділу/управління)
М.П. _____ (_____) (Підпис)

У Суддівську колегію обласного етапу гри „Котигорошко-2026”

ІМЕННА ЗАЯВКА

_____ (Територіальна громада району)
направляє для участі в обласному етапі гри „Джура”
рій _____ (молодшої вікової групи)
_____ (назва рою)
_____ (закладу освіти)

у такому складі:

№ з/п	Прізвище, ім'я, по батькові учасника	Число, місяць, рік народження	Заклад освіти, клас	Домашня адреса
1				

Керівник-виховник рою, № тел. _____ (підпис)

_____ (прізвище, ім'я, по батькові)

Заступник керівника рою, № тел. _____ (підпис)
_____ (прізвище, ім'я, по батькові)

Всього допущено до обласного етапу - _____ осіб
(прописом)

Керівник відділу освіти

М.П. _____ (підпис) _____ (прізвище, ім'я)
Конт.тел. _____

Додаток 2

ЗАТВЕРДЖЕНО
В.о. директора КЗПО „ПАДІЮН”
Ганущина С.І.



ПОГОДЖЕНО
Голова обласного штабу
Марусинець М.М.



СКЛАД

**головної суддівської колегії обласного етапу
Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної
гри „Сокіл” („Джура”) - „Кетигорешко-2026”
(молодша вікова група)**

1. Кенсіцький Володимир Леопольдович – головний суддя, заступник начальника Комунальної установи „Закарпатський обласний центр підготовки населення до національного спротиву” (за згодою).
2. Шулевка Іванна Іванівна – заступник головного судді з організаційних питань та питань суддівства, начальник Великоберезнянського ліцею з посиленою військово-фізичною підготовкою Закарпатської обласної ради (за згодою).
3. Шеверя Михайло Михайлович – заступник головного судді, заступник директора департаменту – начальник управління освіти та науки департаменту освіти і науки, молоді та спорту обласної державної адміністрації – обласної військової адміністрації.
4. Гудзовата Діана Євгенівна – заступник головного судді, головний спеціаліст відділу молодіжної політики управління фізичної культури, спорту та молодіжної політики департаменту освіти і науки, молоді та спорту обласної державної адміністрації – обласної військової адміністрації.
5. Богдан Юрій Юрійович – заступник головного судді, полковник, начальник відділу призову сектору комплектування Закарпатського обласного територіального центру комплектування та соціальної підтримки (за згодою).
6. Тарабій Мирослава Володимирівна – член суддівської колегії, член правління ГО „Мукачівський шит” (за згодою).
7. Білей Мирослава Павлівна – член суддівської колегії, завідувач відділу національно-патріотичного виховання КЗПО „ПАДІЮН”.
8. Осипенко Олена Олексіївна – член суддівської колегії, методист КЗПО „ПАДІЮН”.
9. Бельо Юрій Васильович – головний секретар гри, методист-інструктор з туризму КЗПО „ПАДІЮН”.

ЗАТВЕРДЖЕНО
В.о. директора КЗПО „ПАДІЮН”
Ганущина С.І.



ПОГОДЖЕНО
Голова обласного штабу
Марусинець М.І.



**Склад
Таборової старшини
обласного етапу**

**Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної
гри „Сокіл” („Джура”) - „Котигорошко-2026”
(молодша вікова група)**

1. Отаман – Більце Юлія Ігорівна, керівник гуртка КЗПО „ПАДІЮН”.
2. Хорунжий – Малетич Віктор Петрович, керівник гуртка КЗПО „ПАДІЮН”.
3. Осавул – Трайно Іван Вікторович, керівник гуртка КЗПО „ПАДІЮН”.
4. Писар – Маркович Мар’яна Іванівна, керівник гуртка КЗПО „ПАДІЮН”.

Додаток 4

ЗАТВЕРДЖЕНО
В.о. директора КЗПО „ПАДІЮН”
Ганущина С.І.



ПОГОДЖЕНО
Голова обласного штабу
Марусинець М.І.



**СКЛАД
Апеляційної комісії
обласного етапу
Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної
гри „Сокіл” („Джура”) - „Котигорошко-2026”
(молодша вікова група)**

1. Василенко Марта Йосипівна – головний спеціаліст відділу загальної середньої, дошкільної, позашкільної освіти департаменту освіти і науки, молоді та спорту облдержадміністрації – обласної військової адміністрації.
2. Глагола Наталія Василівна – вчитель Бобовищенського ЗЗСО Івановецької сільської ради Мукачівського району.
3. Хаща Лариса Михайлівна – методист КЗПО „ПАДІЮН”.