



ЗАКАРПАТСЬКА ОБЛАСНА ДЕРЖАВНА АДМІНІСТРАЦІЯ
ЗАКАРПАТСЬКА ОБЛАСНА ВІЙСЬКОВА АДМІНІСТРАЦІЯ
ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ І НАУКИ, МОЛОДІ ТА СПОРТУ

НАКАЗ

від 20 вересня 2023 року м. Ужгород

№ 565

*Про проведення
у 2023/2024 навчальному році обласних
інтелектуально-розважальних
ігор „СМАРТАКІАДА”*

З метою виявлення, розвитку і підтримки обдарованої молоді, стимулювання її творчого потенціалу та самовдосконалення, організації змістовного дозвілля і відпочинку, формування в учнів національної самосвідомості, розвиток інтелектуальних здібностей, навичок командної роботи, визначення і нагородження найкращих команд області згідно з планом роботи Комунального закладу позашкільної освіти „Закарпатський обласний центр дитячої та юнацької творчості „ПАДІЮН” Закарпатської обласної ради

НАКАЗУЮ:

1. Затвердити положення обласної інтелектуально-розважальної гри „Смартакіада” (далі – Положення).
2. Комунальному закладу позашкільної освіти „Закарпатський обласний центр дитячої та юнацької творчості „ПАДІЮН” Закарпатської обласної ради:
 - 2.1. Організовувати та проводити впродовж 2023/2024 навчального року згідно з Положенням та додатком серію інтелектуально-розважальних ігор (додаються).
 - 2.2. Інформувати виконкоми рад територіальних громад, місцеві органи управління освітою про запрошення команд до участі у грі .
 - 2.3. Убезпечити проведення ігор.
3. Контроль за виконанням цього наказу залишаю за собою.

Директор департаменту



Мар'яна МАРУСИНЕЦЬ

ЗАТВЕРДЖЕНО

Наказ департаменту освіти і науки,
молоді та спорту

обласної державної адміністрації –
обласної військової адміністрації

від 20.09.2023 № 565



Положення

обласної інтелектуально-розважальної гри „СМАРТАКІАДА”

1. Загальні положення

- 1.1. Чемпіонат обласної інтелектуально-розважальної гри „СМАРТАКІАДА” (далі – Гра) є відкритим і проводиться як інтелектуальне командне змагання школярів закладів освіти області.
- 1.2. Організатором Гри є КЗПО „Закарпатський обласний центр дитячої та юнацької творчості „ПАДІЮН” Закарпатської обласної ради.
- 1.3. До організації Гри можуть долучатися державні і недержавні установи, заклади, організації, фонди.
- 1.4. У Грі можуть брати участь учні закладів освіти 7-11 класів, які об'єдналися у команди.

2. Мета Гри

2.1. Мета гри:

- виявлення, розвиток і підтримка обдарованої молоді, стимулювання її творчого потенціалу та самовдосконалення;
- створення умов для гармонійного розвитку особистості, задоволення потреб учнівської молоді в позашкільній освіті;
- виховання громадян-патріотів, високоморальних особистостей;
- формування в учнів національної самосвідомості, активної громадянської позиції, гордості за свою країну, її минуле й сучасне на прикладах історії українського народу;
- популяризація освіти, досягнень науки;
- розвиток інтелектуальних здібностей та навичок командної роботи;
- визначення і нагородження найкращих учнівських команд області.

3. Учасники та організаційна структура Гри

- 3.1. Учасниками Гри є учні закладів загальної середньої та позашкільної освіти Закарпатської області, об'єднані на добровільних засадах.
- 3.2. Кількість учасників команди – 6 осіб.
- 3.3. Дозволяється участь кількох команд від територіальної громади.
- 3.4. Для участі у Грі необхідно пройти реєстрацію у терміни, визначені організатором.

3.5. У Грі допускається не більше 20 команд по 6 осіб (120 учасників). Якщо охочих більше, то до участі будуть запрошені перші 20 команд, які були зареєстровані.

3.6. У випадку форс-мажорних обставин (відключення світла, повітряна тривога тощо) гра може бути перенесена або скасована.

4. Умови проведення Гри

4.1. У процесі Гри команди відповідають на запитання, яке озвучує ведучий (модератор).

4.2. Усі питання на загальну ерудицію, на різні теми та не потребують спеціальних глибоких знань у певних галузях.

4.3. Питання можуть бути текстові, візуальні, музичні тощо.

4.4. Усі команди грають одночасно.

4.5. Після оголошення запитання командам надається 1 (одна) хвилина на підготовку відповіді.

4.6. Після завершення часу на обговорення, команди повинні протягом 10 секунд подати асистентам ведучого картки з відповіддю. Картки з відповідями, подані після відведеного часу, не приймаються.

4.7. За правильну відповідь команда отримує 1 бал.

4.8. Команди-учасниці під час Гри повинні залишатись на своїх ігрових місцях до офіційного закінчення туру.

4.9. Під час гри учасникам заборонено користуватись телефонами та іншими пристроями з доступом до мережі Інтернет.

4.10. Переможцями Гри стають команди, які набрали найбільшу кількість ігрових балів після кожної проведеної зустрічі.

4.11. Призовими є 1, 2 та 3 місце.

4.12. У випадку рівної кількості набраних командами ігрових балів між ними розігруються додаткові питання у кількості мінімально необхідній для розподілу місць.

4.13. Переможці Гри нагороджуються призами та подарунками.

5. Фінансування

5.1. Усі витрати, пов'язані з відрядженням команд на змагання, несуть організації, які відряджають.

5.2. Фінансування витрат на призовий фонд, здійснюється за рахунок коштів спонсорів і благодійників.

Контактна особа: Денисенко Сергій Сергійович, тел.. 0505104261

Додаток
до наказу департаменту
від 20.09.2023 № 565

**План проведення
обласних інтелектуально-розважальних ігор
„СМАРТАКІАДА”
на 2023/2024 навчальний рік**

№	Дата	Назва	Місце проведення
1	28.09.2023 р.	„СМАРТАКІАДА”	„ПАДІЮН”
2	02.11.2023 р.	„СМАРТАКІАДА”	„ПАДІЮН”
3	07.12.2023 р.	„СМАРТАКІАДА”	„ПАДІЮН”
4	01.02.2024 р.	„СМАРТАКІАДА”	„ПАДІЮН”
5	07.03.2024 р.	„СМАРТАКІАДА”	„ПАДІЮН”
6	11.04.2024 р.	„СМАРТАКІАДА”	„ПАДІЮН”
7	16.05.2024 р.	„СМАРТАКІАДА”	„ПАДІЮН”